



# [R\_SHINY] Construire des applications interactives avec le package shiny

Ce stage permet de s'initier au développement de mini-applications d'entreprise avec le package shiny : interfaces homme/machine, calculs et restitution.

**Durée : 2 jours**

**Pré-requis :  
R\_PLUS**

**Logiciels possibles : R**

## 1. Principes de shiny

- Fonctionnement d'une application shiny
- Transmission d'informations
- Réactivité

## 2. Fonctions pour les calculs

- Scripts server.R et global.R
- Fonction shinyServer
- Fonction reactive
- Fonction validate
- Fonction isolate
- Fonction observe
- Mise à jour d'objets input

## 3. Fonctions pour l'interface

- Fonction de mise en page
- Exemples de mise en page
- Objets input
- Objets output
- Insérer des éléments