



[R_SHINY] Construire des applications interactives avec le package shiny

Ce stage permet de s'initier au développement de mini-applications d'entreprise avec le package {shiny} : interfaces homme/machine, calculs et restitution.

Durée : 1 jour

Pré-requis :
R_PLUS

Logiciels possibles : R

1. Principes de shiny

- Fonctionnement d'une application shiny
- Transmission d'informations
- Réactivité

2. Fonctions pour les calculs

- Scripts server.R et global.R
- Fonction shinyServer
- Fonction reactive
- Fonction validate
- Fonction isolate
- Fonction observe
- Mise à jour d'objets input

3. Fonctions pour l'interface

- Fonction de mise en page
- Exemples de mise en page
- Objets input
- Objets output
- Insérer des éléments