



[SAS_GRAPH2] Modèles graphiques et GTL

Ce stage est destiné aux chargés d'études qui voudraient produire des modèles réutilisables de graphiques ; pour cela, à partir de SAS 9.1, le GTL ou Graph Template Language, qui sous-tend le système ODS Graphics, permet de produire de belles sorties standardisées.

Cette formation indiquera selon les versions de SAS quelles syntaxes et quelles possibilités offre le GTL, un langage qui s'enrichit très rapidement au fil des versions.

Durée : 1 ou 2 jours selon les attentes et le niveau du public

Pré-requis :
SAS_GRAPH1

Logiciels possibles : SAS

1. Modèles de graphiques : le principe du GTL

- Procédures statistiques, modèles graphiques
- ODS PATH : où se trouvent les modèles ?
- Créer un modèle à partir de la procédure SGPLOT
- Utiliser un modèle avec la procédure SGRENDER

2. Paramétrer un modèle

- Paramètres dynamiques
- Macro-variables contenant du texte
- Macro-variables contenant des nombres

3. Principaux éléments d'un modèle

- Canevas (« lattice »)
- Élément graphique
- Axes

4. Principaux éléments graphiques

- Barres, boxplots, dot plots
- Nuages de points, courbes, lissages, régressions
- Zones colorées, quadrillage (« blockplot »)
- Légendes, titres
- Caractères spéciaux, mise en forme des éléments

5. Canevas dynamique

- Le couple LAYOUT DATALATTICE / LAYOUT PROTOTYPE
- Canevas dynamique vs macro-programme